Meeting Agenda

**Date**: 2015-05-29

**Facilitator**: Gustav Bergström  
**Participants**: Christoffer Karlsson, Lage Bergman, Harald Brorsson, Gustav Bergström  
  
**1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.**

Inget hindrar oss från att fortsätta just nu. **2. Reports (15 min) from previous meeting**

Vi rensade bort onödiga klasser.

* Gustav har gjort klart testerna i JUnit.
* Christoffer har lagt till texturer för levels och kommenterat kod.
* Harald har implementerat att man kan vattna blomman när man står i den.
* Lage har lagt till en dödsanimation och jobbat med andra animationer. Han har även lagt till textur för otillgängliga levels.

**3. Discussion items (35 min)**

* Vi skall jobba vidare på olika dokument relaterade till projektet (RAD, SDD och rapport).
* Vi behöver fortfarande skapa riktiga levels som är utmanande och underhållande att spela.
* Koden i de flesta klasser behövs snyggas till och struktureras upp.
* Kommentarer saknas i många klasser.
* Vi måste ha en README-fil i github repot.

**4. Outcomes and assignments (5 min)**

Alla ska fram till projektets deadline jobba med att strukturera, snygga till och kommentera kod. Vi ska även färdigställa RAD och SDD och skapa README-filer. De som får tid över skapar intressanta levels.

**5. Wrap up**

Det här är gruppens sista möte.